



SOFTWARES DE ACESSIBILIDADE

CURITIBA/PR
Março/2023

SOFTWARES ACESSIBILIDADE - TERCEIROS

1. APRESENTAÇÃO

O Núcleo de Apoio Psicopedagógico – NAP do **Gran Centro Universitário**, através do Programa de Atendimento Educacional Especializado – PAEE apresenta, neste material, sugestões de softwares de acessibilidade e orientações para a utilização das ferramentas, considerando os seguintes conceitos:

1.1. Acessibilidade

Acessibilidade é a possibilidade e condição de alcance para utilização, com segurança e autonomia, de espaços, mobiliários, equipamentos urbanos, edificações, transportes, informação e comunicação, inclusive seus sistemas e tecnologias, bem como de outros serviços e instalações abertos ao público, de uso público ou privados de uso coletivo, tanto na zona urbana como na rural, por pessoa com deficiência ou com mobilidade reduzida (BRASIL, 2015).

1.2. Tecnologia assistiva:

Tecnologia Assistiva ou ajuda técnica corresponde a produtos, equipamentos, dispositivos, recursos, metodologias, estratégias, práticas e serviços que objetivem promover a funcionalidade, relacionada à atividade e à participação da pessoa com deficiência ou com mobilidade reduzida, visando à sua autonomia, independência, qualidade de vida e inclusão social (BRASIL, 2015).

O **Gran Centro Universitário** compreende a necessidade de um Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA) acessível, para a efetivação do direito igualitário à informação, como também a importância da utilização de Tecnologia Assistiva e adaptação de conteúdos, pautados nos padrões Web (Web Standards) e nas recomendações de acessibilidade de documentos balizadores como o eMAG. Para proporcionar uma melhor usabilidade de acesso, considerando o acesso às ferramentas de forma democrática, para as pessoas com deficiência, a seguir, veremos duas opções gratuitas, testadas pela instituição, que poderão apoiar pessoas com deficiência visual/cegas e pessoas com deficiência auditiva/surdas.

2. FUNCIONALIDADE DOS SOFTWARES E APLICATIVOS DE ACESSIBILIDADE

O leitor de tela é uma tecnologia assistiva extremamente útil para quem tem deficiência visual. O Modelo de Acessibilidade em Governo Eletrônico (eMAG) define-o como "um software utilizado principalmente por pessoas cegas, que fornece informações através de síntese de voz sobre os elementos exibidos na tela do computador. Esses softwares interagem com o sistema operacional, capturando as informações

apresentadas na forma de texto e transformando-as em resposta falada através de um sintetizador de voz. Para navegar utilizando um leitor de tela, o usuário faz uso de comandos pelo teclado".

Para pessoas surdas usuárias de LIBRAS, existem aplicativos de tradução digital gratuitos, que podem apoiar na trajetória acadêmica em momentos específicos. Vale destacar que eles não substituem a tradução e a interpretação feitas pelo profissional tradutor intérprete de Libras (TILs), mas é uma alternativa que leva a autonomia.

Vejamos agora duas sugestões para os públicos citados.

2.1. NVDA (NonVisual Desktop Access)

O NVDA (NonVisual Desktop Access) é um "leitor de tela" gratuito que permite a pessoas cegas e com deficiência visual a leitura de textos na tela do computador por meio de uma voz computadorizada. Você pode controlar o que é lido para você, movendo o cursor para a área relevante de texto com um mouse ou as setas em seu teclado. O NVDA também funciona com o Microsoft Windows. O usuário pode converter o texto em braille se o usuário do computador possui um dispositivo chamado "exibição braille".



Imagem 1: Logotipo NVDA

OBS: Texto oculto com a descrição abaixo.

Link para baixar: <https://www.nvaccess.org/download/>

Manual https://www.nvaccess.org/files/nvda/releases/stable/documentation/pt_PT/userGuide.html

2.2. VLibras

A suíte VLibras é um conjunto de ferramentas gratuitas e de código aberto que traduz conteúdos digitais (texto, áudio e vídeo) em português para Libras, tornando computadores, celulares e plataformas Web mais acessíveis para as pessoas surdas.

O Vlibras é o resultado de uma parceria entre o Ministério da Economia (ME), por meio da Secretaria de Governo Digital (SGD), e a Universidade Federal da Paraíba (UFPB), através do Laboratório de Aplicações de Vídeo Digital (LAVID).



Imagem 2: Logotipo da VLibras

OBS: Texto oculto com a descrição abaixo.

Links para baixar:

https://vlibras.gov.br/files/desktop/vlibras_instalador_6.0.0.exe?_ga=2.131218511.1339034633.1682363115-1222365376.1677703241

Manual:

https://vlibras.gov.br/doc/widget/index.html?_ga=2.89338331.1339034633.1682363115-1222365376.1677703241

Link de orientação em vídeo: <https://www.youtube.com/watch?v=-g5jFhglAdU>

3. CONSIDERAÇÕES FINAIS.

As ferramentas apresentadas foram testadas no AVA do **Gran Centro Universitário**, pela equipe NAP – Núcleo de Apoio Psicopedagógico, com o apoio de pessoas cegas e surdas, usuárias das Tecnologias Assistivas. O NAP se coloca à disposição da comunidade acadêmica, caso tenham impactos de acessibilidade.